

类别	内容
关键词	串口屏 子画面
摘要	



修订历史

版本	日期	原因	编制	审查	
V1.0	2017/10/10	创建文档	李燕		



## 销售与服务

### 广州大彩光电科技有限公司

电 话：020-82186683

传 真：020-82187676

Email: hmi@gz-dc.com（公共服务）

网 站：www.gz-dc.com

地 址：广州高新技术产业开发区玉树工业园富康西街8号C栋303房

官网零售淘宝店：<https://gz-dc.taobao.com>



## 目 录

1. 适用范围 .....	4
2. 开发环境版本 .....	5
3. 功能概述 .....	6
4. 技术实现 .....	7
4.1 无触摸串口屏如何实现子画面功能 .....	7
4.2 带触摸串口屏如何实现子画面功能 .....	8
5. 指令解析 .....	10



## 1. 适用范围

文档适合经济型、基本型、商业型、物联型等串口屏产品。

## 2. 开发环境版本

### 2.1 VisualTFT 软件版本：V3.0.0.827 及以上

版本查看：打开VisualTFT，点击帮助->关于VisualTFT可以查看当前软件版本号

最新版本可登陆 <http://www.gz-dc.com/>进行下载



### 2.2 串口屏硬件版本：V2.22.959.XXX 及以上

版本查看：(1) 查看屏幕背面版本号贴纸

(2) VisualTFT 与屏幕联机成功后，右下角显示的版本号

### 3. 功能概述

子画面功能就是在一个画面上，弹出一个小界面，可以看到小界面之外部分的变化。例如弹出一个对话框，无子画面功能，RTC 控件停止更新，有子画面功能，RTC 控件继续更新，如图 3-1 子画面功能所示。



图 3-1 子画面功能

## 4. 技术实现

### 4.1 无触摸串口屏如何实现子画面功能

1、打开 Visual TFT 软件，新建两个画面，分别命名为主画面、子画面，如图 4-1 创建画面所示。

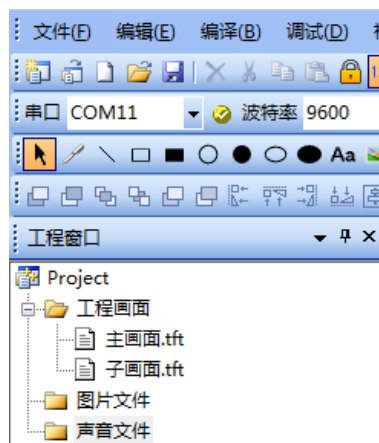


图 4-1 创建画面

2、配置主画面，用户可根据需求在主画面配置所需的背景以及控件，本文档以 RTC 控件为例，如图 4-2 主画面配置所示。



图 4-2 主画面配置

3、配置子画面属性窗口，背景透明→透明，如图 4-3 子画面属性配置所示。



图 4-3 子画面属性配置

4、子画面属性窗口配置完成后，用户可以根据需求在子画面配置美工图片以及控件，



如图 4-4 子画面配置所示。



图 4-4 子画面配置

5、工程配置完成之后，结合单片机实现子画面切换功能。通过单片机向串口屏发送指令 EE B1 0A 00 01 FF FC FF FF，可以看到 RTC 控件的更新，如图 4-5 仿真效果所示。



图 4-5 仿真效果

## 4.2 带触摸串口屏如何实现子画面功能

1、串口屏触摸方式分为电阻触摸、电容触摸，两者实现子画面功能方法一致，都可以结合按钮控件实现子画面功能。

2、配置主画面：与无触摸串口屏区别在于，带触摸串口屏需添加一个按钮控件。



图 4-6 主画面配置

按钮控件属性配置：文字状态→是；字体→GB2312-32\*32；弹起时的文字→子画面；触控用途→切换画面；目标画面→子画面；子画面→是，如图 4-7 按钮属性配置所示。

文字状态	是
字体	GB2312-32*32
弹起时的颜色	255; 255; 255
按下时的颜色	255; 255; 255
弹起时的文字	子画面
按下时的文字	
触控用途	切换画面
目标画面	子画面
子画面	是
密码保护	否

图 4-7 按钮属性配置

- 3、子画面配置：可参考无触摸串口屏子画面配置，两种配置一致。
- 4、模拟仿真：工程编译无误后，点击‘子画面’按钮，可看到仿真运行结果如图 4-8 仿真结果所示。



图 4-8 仿真结果

## 5. 指令解析

该指令用来切换子画面。

指令格式：EE 【B1 0A Screen\_id 】 FF FC FF FF

参数说明：

EE：帧头

B1 0A：切换子画面指令

Screen\_id(2 个字节)：子画面编号

FF FC FF FF：帧尾

如子画面 ID→1，指令为：EE B1 0A 00 01 FF FC FF FF。