

如何播放音频 V1.0

类别	内容
关键词	物联型 音频
摘要	播放音频文件



修订历史

版本	日期	原因	编制	审查
V1.0	2018/09/06	创建文档	林青田	



销售与服务

广州大彩光电科技有限公司

电话：020-82186683

传真：020-82187676

Email: hmi@gz-dc.com（公共服务）

网站：www.gz-dc.com

地址：广州高新技术产业开发区玉树工业园富康西街 8 号 C 栋 303 房

官网零售淘宝店：<https://gz-dc.taobao.com>



目录

1. 适用范围.....	1
2. 开发环境版本	2
3. 音频播放简介	3
4. 如何播放音频	4
4.1 添加音频文件.....	4
4.2 如何播放屏内部音频	4
4.3 如何播放SD卡里的音频.....	5
4.4 如何播放U盘里的音频.....	5
4.5 停止音频播放.....	6
4.6 使用案例	6

1. 适用范围

文档适合物联型串口屏产品。

2. 开发环境版本

1. VisualTFT 软件版本: V3.0.0.944 及以上的版本。

版本查看:

- a) 打开 VisualTFT 软件启动页面如图 2-1, 右上角会显示的软件版本号;



图 2-1 软件版本

- b) 打开 VisualTFT, 在软件右下角可以查看软件版本图 2-2, 最新版本可登录 <http://www.gz-dc.com/> 进行下载。

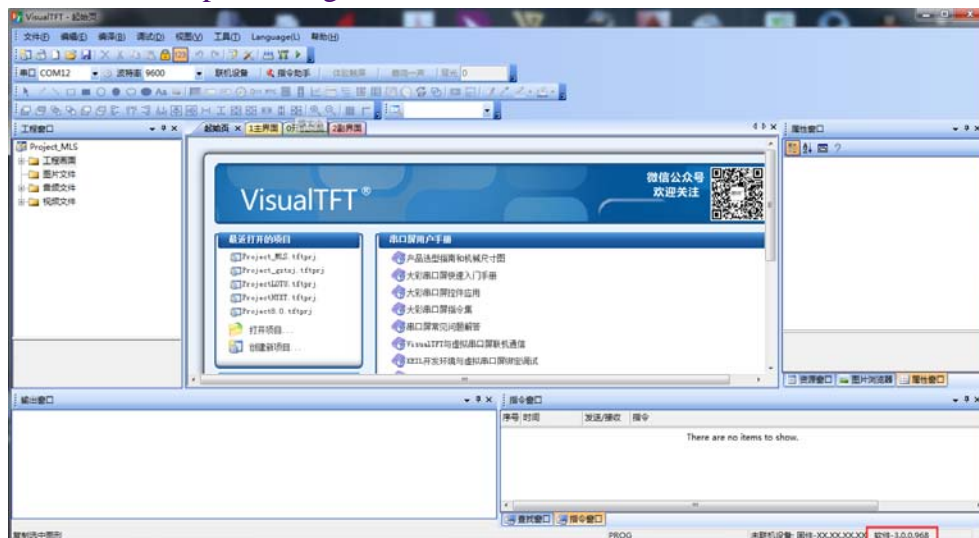


图 2-2 软件版本

2. 串口屏硬件版本: V3.0.287.0 及以上的版本。

版本查看:

- a) 查看屏幕背面版本号贴纸;
- b) VisualTFT 与屏幕联机成功后, 右下角显示的版本号。

3. 音频播放简介

物联型串口屏支持播放屏内部的音频和播放屏外部 U 盘或 SD 卡中的音频，音频要求为 mp3 和 wav 格式。在添加音频文件时注意音频路径和文件名字为字母（a-z）、数字（0-9）和下划线（_）组合，不支持其他字符。

4. 如何播放音频

使用串口屏播放音频步骤如下：

1. 添加音频进工程（播放外部音频不需要做这步）；
2. 根据音频路径播放串口屏内部音频或者播放外部 U 盘和 SD 卡目录下的音频。

4.1 添加音频文件

新建的工程目录下带有一个 Sounds 文件夹，工程所添加的音频文件会自动复制进 Sounds 目录下并随工程下载到串口屏内部存储分区 A 中，将音频添加到工程里如图 4-1 所示。

注意：音频的格式只支持 wav 或者 mp3 格式，音频路径和文件名字为字母（a-z）、数字（0-9）和下划线（_）组合，不支持其他字符。

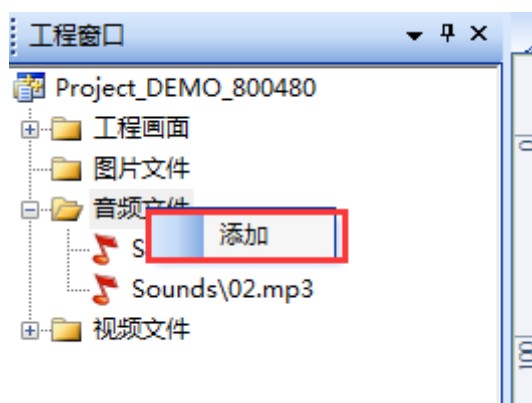


图 4-1 添加音频到工程

4.2 如何播放屏内部音频

物联型串口屏内部有三个存储分区，分别是存储分区 A、B、C，其中工程下载时默认存储进存储分区 A 中，存储分区 B 和 C 极少使用。

播放存储分区 A 的音频文件 key1.MP3，如下图 4-2 所示

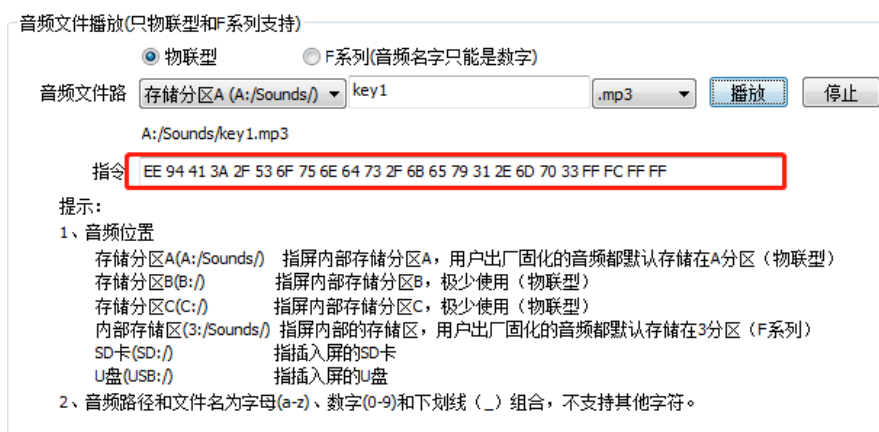


图 4-2 音频路径

指令格式：EE【94 Sounds_Path】FF FC FF FF

参数说明：Sounds_Path: 音频文件路径（参考指令助手）

4.3 如何播放 SD 卡里的音频

播放 SD 卡根目录下的 key1.mp3 文件，如图 4-3 所示：

1. 在指令助手【音频】中的“音频文件路径”选择 SD 卡并在右侧填入音频文件的名字后点击“播放”就会生成一条指令；
2. 发送该指令即可播放 SD 卡根目录下的 key1.mp3。

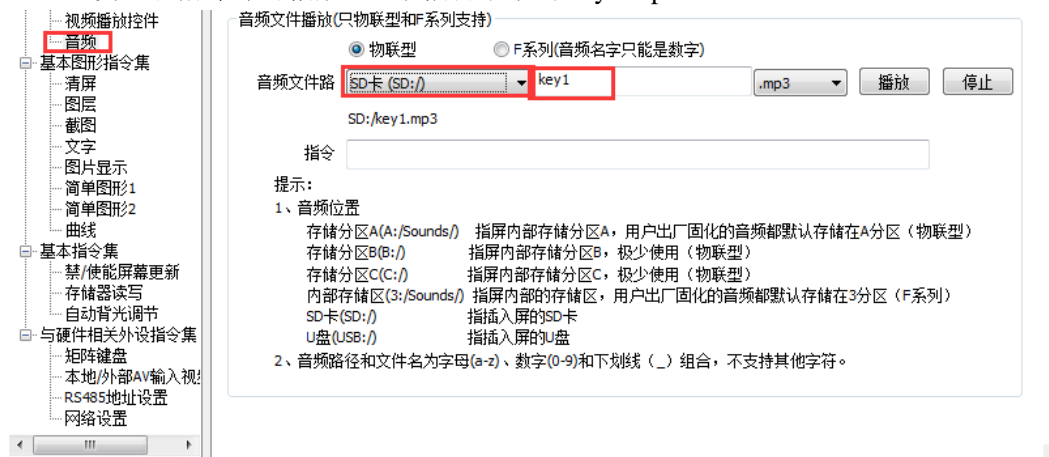


图 4-3 播放 SD 卡目录下的音频

指令格式：EE【94 Sounds_Path】FF FC FF FF

参数说明：Sounds_Path: 音频文件路径（参考指令助手）

4.4 如何播放 U 盘里的音频

播放 U 盘根目录下的 key1.mp3 文件，如图 4-4 所示：

1. 在指令助手【音频】中的“音频文件路径”选择 U 盘并在右侧填入音频文件的名字，点击“播放”就会生成一条指令；
2. 发送该指令即可播放 U 盘根目录下的 key1.mp3。

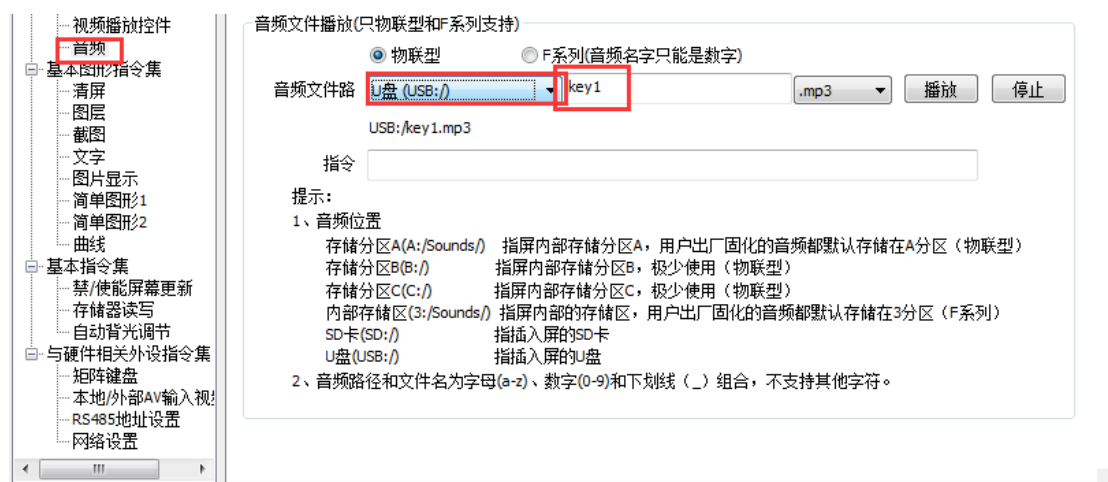


图 4-4 U 盘目录下的音频

指令格式：EE【94 Sounds_Path】FF FC FF FF

参数说明：Sounds_Path: 音频文件路径（参考指令助手）

4.5 停止音频播放

该指令用于停止播放的音频，如图 4-5 所示。

音频文件播放(只物联网型和F系列支持)

图 4-5 停止播放

指令格式: EE 【95】 FF FC FF FF

4.6 使用案例

利用按钮按下或弹起的状态播放/停止音频文件，具体步骤如下:

1. 先放置一个按钮属性配置为开关，如图 4-6 ；



图 4-6 放置和配置按钮

2. 在指令助手中填入路径为存储分区 A 目录下 Sounds 中的 01.mp3 音频文件，转换为指令后填入按钮的对内指令中，如图 4-7 。

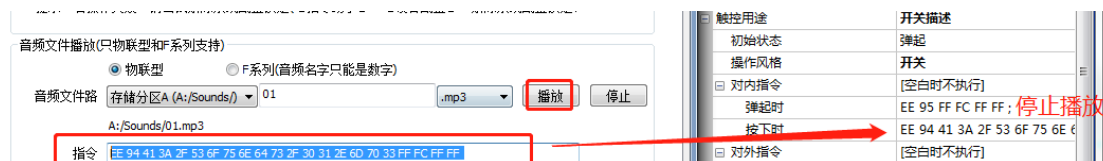


图 4-7 填入指令

3. 下载和调试

配置完成后需要下载工程到实体屏进行调试。